

Продвинутый уровень Photoshop для web-дизайнера

на основе курса «Базовый уровень Photoshop для web-разработчика»

На занятиях Вы изучите :

1. Возможности докера Layers при работе со слоями:
 - a. способы активизации слоев в сложных ситуациях
 - b. поиск слоев по параметрам
 - c. режимы наложения, понятие и области применения
 - d. применение блокировок
 - e. дополнительные возможности версий Photoshop выше CS 2014
2. Наборы слоевых эффектов, особенности, сохранение, операции.
3. Дополнительные возможности докера History. Инструменты History Brush и Art History Brush
4. Интерактивные способы трансформации слоя, выравнивание и распределение слоев.
5. Особенности интеграции файлов из Corel в Photoshop
6. Расширенные параметры Brush. Наборы кистей, загрузка и хранение.
7. Инструмент Magic Wand, Feather, трансформация контура выделения, перенос в другой файл. Инструмент Refine Edge
8. Инструмент Background Eraser для сложных объектов.
9. Интерактивные быстрые способы заливок
10. Расширенные инструменты для локальной ретуши и коррекции из: Healing Brush, Spot Healing, Patch, Content-Aware Move, Red Eye, Blur, Sharpen, Smudge, Dodge, Burn, Sponge. Особенности, возможности.
11. Использование фильтров Photoshop для подготовки изображений к ретуши или устранения артефактов.
12. Углубленное понимание цветовых моделей. Интерпретация:
 - a. докер Channel и работа в каналах
 - b. альфа-каналы: практическое использование, логические операции
 - c. выделение сложных объектов с помощью каналов
 - d. маска слоя, копирование, применение, градиентные маски, декоративные эффекты
13. Основы глобальной коррекции изображений: алгоритм работы, индивидуальный подход к файлу. Дополнительные виды инструментов. Способы локализации коррекции. Использование режима Quik Mask.
14. Редактируемая коррекция – корректирующие слои. Приемы работы.
15. Понятие и использование векторных Path: инструменты, режимы работы, создание, функции и переназначение функций, логические операции с контурами, Combine.
16. Докер Paths. Хранение и редактирование, копирование, перенос в другой документ, фиксирование Paths. Эффекты на основе Path.
17. Vector Mask: создание, редактирование, возможности.
18. Объекты Shape - основа макетов в эру адаптивного дизайна: инструменты, свойства, расширенные параметры, Custom Shape.

19. Использование основных фильтров. Полезные группы фильтров.
20. Дополнительные возможности работы с изображениями в версии Photoshop CS и выше
21. Полезные приемы автоматизации работы.
22. GIF-анимация: создание, параметры, оптимизация, сохранение.
23. Отрисовка страниц сайта. Алгоритм работы. Правила и требования.