

UX&UI дизайн web-сайтов. Юзабилити

Цель: подготовка UX&UI специалиста, владеющего знаниями и навыками современного проектирования и разработки web-интерфейсов в одной из самых перспективных и востребованных индустрий.

В ходе обучения Вы получите практические навыки веб-разработки с нуля:

- работа с заказчиком;
- поэтапное проектирование информационной архитектуры с использованием современных методик;
- разработка пользовательского интерфейса на основе опыта взаимодействия;
- прототипирование проекта;
- юзабилити тестирование;
- использование графических программ для автоматизации дизайна;
- дизайн-концепция: разработка и актуализация;
- визуализация проекта с учетом современных тенденций;
- портфолио и презентация процессов и специалистов;
- документация для командной работы.

Продолжительность отдельных частей курса:

Модуль1. UX-дизайн и юзабилити	60 час. / 15 занятий
Модуль2. UI-дизайн	80 час. / 20 занятий

Основное содержание курса:

Модуль1. UX-дизайн и юзабилити (проектирование web-сайтов)

- 1.Базовый уровень Corel для web-разработчика.
- 2.Базовый уровень Photoshop для web-разработчика.
- 3.Виды сайтов и современных технологий. Анализ, сравнение, критерии.
- 4.Погружение в User Experience. Дизайн-мышление. Проектирование web-продуктов.
- 5.Задачи продукт-менеджера. Бизнес-цели, пользовательские цели. Product Vision.
- 6.HTML и CSS: обзор понятий и современных возможностей.
- 7.Проектирование информационной структуры: семантическое ядро, целевая аудитория, метод Персон. Поведенческие переменные.
- 8.Сбор и анализ пользовательских требований: разработка сценариев взаимодействия User Stories. User Cases, сбор функциональных требований.
- 9.Структурирование контента: логика, релевантность и Usability. Mind Mapping.
- 10.Способы представления структур. Flowchart. Инструментарий.
- 11.Логика Adaptive. Терминология, специфика, разновидности для Desktop&Mobile. Проектирование навигации.
- 12.Прототипирование: понятие, цели, разновидности. Technical Prototype. Инструментарий.
- 13.Точки контакта. Фокус внимания.

14. Usability тестирование. Методы. Чек-лист тестировщика.
15. Полный структурный проект. Комплект документации для командной работы.

Модуль2. UI-дизайн (визуальный дизайн web-проектов)

1. Продвинутый уровень Corel для web-дизайнера
2. Продвинутый уровень Photoshop для web-дизайнера
3. Погружение в UI-дизайн. Дизайн-мышление: эмпатия и ассоциативность.
4. Стилизовое оформление интерфейса. Гайдлайны по интерфейсам. Usability. Работа с заказчиком.
5. Research атмосферы веб-интерфейса. Создание moodboard и цветовых схем.
6. Подбор шрифтов для сайта. Актуальные проблемы: форматы, конвертация, подключение, рендер. Usability. Гайдлайны.
7. Логотип. Этапы работы, процесс, вдохновение. Инструменты и сервисы.
8. Проблемы отображения цвета. Современные методики, технологии и особенности дизайна.
9. Плохой и хороший дизайн. "Уникальный" и "стандартный". Эра адаптивного дизайна.
10. Design Research. Генерация идей. Разработка концепции.
11. Основы дизайна: теории дизайна, принципы композиции, критерии завершённой работы.
12. Design Reference. Виджеты, контролы. Библиотеки UI kit.
13. Проработка концепции. Прототипирование дизайна под Desktop.
14. Usability-тест графического дизайна. Ошибки: комплексный разбор. Modular Grid.
15. Трудности современного дизайна: дисплей Retina, SVG-технологии, динамика, рекомендации.
16. Адаптив. Touchscreen. Прототип дизайна под Mobile device. Usability-тест.
17. Правка и доработка. Создание рабочих макетов.
18. Подготовка документации для командной работы.
19. Портфолио и самопрезентация.